



# *Ministero dei beni e delle attività culturali e del turismo*

POLO MUSEALE DEL FRIULI VENEZIA GIULIA

## **AVVISO DI POST-INFORMAZIONE AI SENSI DELL'ART. 29 DEL D. LGS. 50/2016**

### **SEZIONE: AMMINISTRAZIONE AGGIUDICATRICE**

**Codice Fiscale:** 90145690328

**Denominazione, indirizzi e punti di contatto:** Polo Museale del Friuli Venezia Giulia, piazza della Libertà, 7 – 34135 Trieste

e-mail: [pm-fvg@beniculturali.it](mailto:pm-fvg@beniculturali.it)

pec: [mbac-pm-fvg@mailcert.beniculturali.it](mailto:mbac-pm-fvg@mailcert.beniculturali.it)

### **SEZIONE: OGGETTO DELL'APPALTO**

**Oggetto appalto:** Museo Nazionale di Aquileia (UD), lavori per la realizzazione del padiglione di accoglienza (guardaroba, biglietteria, bookshop) e intervento di risanamento conservativo del locale di guardiania

**CUP** F32C15000580001 **CIG** 6668213F6E

### **SEZIONE: INFORMAZIONI DI CARATTERE GIURIDICO, ECONOMICO E FINANZIARIO**

**Importo lavori a base d'asta:** € 203.776,84 al netto dell'I.V.A.

**Procedura di aggiudicazione prescelta:** procedura negoziata senza previa pubblicazione di bando

**Data di aggiudicazione definitiva:** 30/05/2016

**Criterio di aggiudicazione dell'appalto:** offerta che corrisponde al prezzo più basso, inferiore a quello posto a base d'asta

**Imprese invitate:** n. 6 **Numero delle offerte presentate:** n. 6 **Imprese escluse:** n. 0

**Aggiudicatario:** Edilgo S.r.l.

**Ribasso offerto:** 21,481 %

**Importo di aggiudicazione:** €. 161.291,94 al netto dell'I.V.A.

**Valore e parte del contratto che possono essere subappaltati a terzi entro i limiti di legge:** entro i limiti indicati dall'art. 105 del d.lgs. 50/2016 in relazione a ciascuna delle lavorazioni previste

**Tempi di completamento dell'opera, servizio o fornitura:** centoventisei giorni dalla data del verbale di consegna

### **SEZIONE: ALTRE INFORMAZIONI**

**Responsabile unico del procedimento:** arch. Anna Chiarelli

**Organo competente per le procedure di ricorso:** Foro di Trieste

IL DIRETTORE  
Luca Caburlotto